

دوره آموزش برنامه‌نویسی با هوش مصنوعی

AI-Assisted Software Development: Build Real-World Projects with Artificial Intelligence



<https://AsreFartak.ir/CodingwithAI>

مدرس

مهندس بهمن آبادی

معرفی دوره

این دوره با هدف آموزش کاربردی و حرفه‌ای استفاده از ابزارهای هوش مصنوعی در فرآیند توسعه نرم‌افزار طراحی شده است. در این دوره، شرکت‌کنندگان می‌آموزند چگونه از هوش مصنوعی به‌عنوان یک دستیار قدرتمند در جهت افزایش سرعت، دقت و کیفیت کدنویسی بهره‌برداری کنند.

محتوای آموزشی به‌صورت کاملاً عملی و پروژه‌محور ارائه شده و در طول دوره، یک پروژه واقعی از مرحله ایده‌پردازی تا پیاده‌سازی نهایی، به‌صورت گام‌به‌گام توسعه داده می‌شود. این رویکرد به شرکت‌کنندگان کمک می‌کند تا علاوه بر یادگیری مفاهیم، توانایی به‌کارگیری آن‌ها را در شرایط واقعی کسب کنند.

هدف نهایی این دوره، توانمندسازی شرکت‌کنندگان در استفاده مؤثر از هوش مصنوعی در توسعه نرم‌افزار و آماده‌سازی آن‌ها برای ورود حرفه‌ای به بازار کار است.

پیش‌نیازهای دوره

شرکت در این دوره نیازمند آشنایی با مفاهیم برنامه نویسی می باشد.

سرفصل‌های دوره

فصل ۱: مبانی و درک نقش هوش مصنوعی در توسعه نرم‌افزار

- نمایش جزوات، فایل‌های تمرینات آموزشی، دسترسی Git
- مفهوم هوش مصنوعی در برنامه‌نویسی
- معرفی مدل‌های زبانی بزرگ (LLMs)
- نقش هوش مصنوعی در چرخه توسعه نرم‌افزار
- محدودیت‌ها و ملاحظات استفاده از AI
- سطوح هوش مصنوعی در برنامه نویسی

فصل ۲: مهندسی پرامپت

- اصول مهندسی پرامپت (Prompt Engineering)
- پرامپت نویسی
- بهترین سبک پرامپت نویسی
- انواع پرامپت نویسی

- Vibe Coding و ساخت اولین پروژه فرانت
- نحوه بررسی خروجی تولید شده
- تمرین تولید پروژه

فصل ۳: شناخت ابزارهای AI برای برنامه‌نویسان

- شناخت ابزارها
- انتخاب بر اساس نوع پروژه در شرکتها
- بررسی قابلیت‌های ابزارها
- مقایسه ابزارها

فصل ۴: راه اندازی ابزارها و مقدمه کانتکس و توکن

- نصب و استفاده اولیه (مثال عملی)
- حالت برنامه ریزی
- فرمان ها و تنظیمات
- مدیریت Context

فصل ۵: برنامه ریزی و فایل‌های تنظیمات

- برنامه ریزی یک پروژه
- بوت استرپ کردن دستی فایلها
- کانتکس پروژه
- استانداردهای کدنویسی و تعامل
- گردش کار هوش مصنوعی

فصل ۶: شروع ساخت پروژه Snappfood

- استفاده از Git با هوش مصنوعی
- تحلیل پروژه
- نمونه اولیه رابط کاربری پنل ادمین
- طراحی معماری نرم‌افزار با کمک AI
- لایه بندی، ارتباط با دیتابیس
- پنل ادمین - داشبورد اصلی

فصل ۷: بخش دیتابیس

- راه اندازی پایگاه داده SQL
- Migration
- پیاده سازی بخشهایی از فرانت
- گردش کار و آماده سازی

فصل ۸: فرمانهای سفارشی

- توضیح مهارتها و فرمانهای سفارشی
- ایجاد فرمان ویژگی
- بازبینی و بهینه سازی کد (Code Refactoring)
- تحلیل و رفع خطاهای پیچیده
- استفاده از AI در پروژه های تیمی

فصل ۹: پروتکل MCP

- MCP چیست؟
- راه اندازی MCP
- راه اندازی ۳ MCP

فصل ۱۰: پیاده سازی Authentication , Authorization

- پیاده سازی Identity
- Role-Based Authorization برای خریدار، پنل رستوران دار و ادمین
- طراحی دیتابیس مربوطه

فصل ۱۱: پنل ادمین اصلی

- اطلاعات پایه
- Company ها و جزییات
- مدیریت کاربران
- تاییدات و گزارشات

فصل ۱۲: پنل رستوران دار

- اطلاعات رستوران

- مدیریت دسته بندی غذا
- مدیریت غذاها
- مشاهده سفارشات
- گزارشات مالی

فصل ۱۳: بخش خریدار (مشتري)

- صفحه اصلی نمایش رستورانها، گروهها
- ثبت نام و ورود
- مشاهده رستورانها
- مشاهده منو
- سبد خرید
- ثبت سفارش
- پیگیری سفارش

فصل ۱۴: استقرار پروژه

- نسخه PWA برای موبایل
- بازبینی پروژه
- Agent ریفکتور کردن کد
- جمع بندی